

LOTO *littéraire*



Le maître du jeu remplit une grille pour chaque participant :

- 16 mots glanés dans le livre du joueur
- pour le plus jeunes, les cases grises sont des points bonus qui comptent double

BONUS

BONUS

Le premier qui a coché tous ses mots au fil de la lecture a gagné !
Il peut expliquer chaque mot dans la case
en fonction du contexte de lecture.